

Afacerile din industria dezvoltatoare de jocuri video din România au crescut cu peste 25%, în 2022 (asociație)

Industria dezvoltatoare de jocuri video din România a înregistrat, în 2022, o creștere de 25,7%, fata de anul anterior, iar cifra de afaceri pe fiecare angajat din domeniu a ajuns la peste 48.000 de euro, cu 50% mai mult în comparație cu anul 2019, arata datele incluse în studiul anual realizat de Asociația Dezvoltatorilor de Jocuri Video din România (RGDA).

Conform raportului publicat recent, afacerile din industria de profil, pe plan local, au fost de 332 milioane de dolari, în cursul anului trecut, cea mai mare creștere înregistrată de la an la an din 2014 până la data analizată.

"Această creștere va continua și în 2023, 68% din cele 222 studiouri active în România reconfirmând continuarea angajărilor și în anul curent, 26% din studiouri fiind deschise și la ideea de a derula programe de internship. În jur de 60% din totalul noilor angajări din acest an au fost pentru poziții de junior", notează sursa citată.

Rezultatele studiului de specialitate releva faptul că formatul de muncă hibrid este preferat de 42% dintre firme și doar 21% optează pentru modelul de muncă de la birou.

Anul trecut s-a înregistrat o creștere a numărului de jocuri dezvoltate cu participarea studiourilor din România. Astfel, printre cele mai notabile jocuri se afla: FIFA 23 (Electronic Arts Romania) și Metal Hellsinger (Funcom Romania).

Totodată, Assassin's Creed Mirage (Ubisoft Romania) și EA Sports FC 24 (Electronic Arts Romania) erau în dezvoltare în 2022 și au fost lansate în această toamnă, iar dintre jocurile dezvoltate de studiourile independente românești care s-au bucurat de succes internațional sunt: Trinity Fusion (Angry Mob Games), Wild Things: Animal Adventures (Amber Studio), Bear and Breakfast (Gummy Cat) și Last Days of Lazarus (Darkania Works, GrimTalin).

"Industria locală continuă să se bucure de un interes considerabil din partea dezvoltatorilor internaționali, dar și din partea investitorilor. În 2022, studioul românesc Metagame a fost preluat de Fortis, iar Amber a reușit să atragă o investiție de 20 de milioane de dolari din partea fondului de investiții Emona Capital", se menționează într-un comunicat de presă al RGDA.

În topul celor mai importante zece companii românești în 2022, în funcție de cifra de afaceri, se afla: Electronic Arts România, Ubisoft România, Amber Studio, Gameloft România, Green Horse Games, Playtika, Quantic Lab, Super Hippo Games/Nutaku, eRepublik și Whyttest.

Studiul RGDA a fost anunțat, în premieră, la Dev.Play, conferința dezvoltatorilor de jocuri video din România și Europa de Est, desfășurat pe 9 și 10 octombrie, la București.

Asociația Romanian Game Developers Association (RGDA) este o organizație non-profit care își propune să sprijine și să promoveze dezvoltatorii de jocuri video din România. În prezent, în studiourile video românești lucrează aproximativ 6.800 de specialiști.