

Impozitarea cu 3% pentru microîntreprinderile cu activitati de editare jocuri video va afecta studiourile independente (asociatie)

Introducerea unei cote de impozitare de 3% pentru microîntreprinderile cu activitati de editare a jocurilor de calculator si cu o cifra de afaceri sub 300.000 de lei va afecta majoritatea studiourilor independente românesti de dezvoltare de jocuri video, atrag atentia reprezentantii Asociatia Dezvoltatorilor de Jocuri Video din România (RGDA), într-un comunicat de presa transmis, miercuri, AGERPRES.

"Studiourile independente se zbat deja sa supravietuiasca pe o piata globala extrem de competitiva. În multe cazuri cifra lor de afaceri este sub nivelul de 300,000 de lei. O crestere cu 2 puncte procentuale a impozitarii ar însemna nu doar o crestere importanta de cost, ci chiar împingerea lor sub pragul de sustenabilitate financiara. O astfel de evolutie va avea atât un amplu impact negativ social si economic prin distrugerea unui model de afaceri care functioneaza cu succes, ca si pentru reputatia internationala a tarii noastre considerata un pol regional de dezvoltare de jocuri video. Trecerea la impozit pe profit pentru microîntreprinderile cu venituri de peste 300s000 lei si 30% rentabilitate va fi o puternica lovitura pentru studiourile independente românesti care tocmai înregistreaza un relativ succes cu jocuri cu IP propriu în regim premium games", se arata într-un comunicat de presa al asociatiei de profil.

Jocurile premium sunt cele pentru care utilizatorul plateste la început, o singura data, ca sa poata juca fara restrictii. Acestea sunt diferite de jocurile descarcate gratuit, dar care genereaza ulterior venituri pe o durata mai lunga de timp de la acelasi utilizator. În cazul jocurilor premium, veniturile cele mai mari vin în principal la lansarea jocului, ca mai apoi studioul sa supravietuiasca si sa poata crea urmatorul joc (un ciclu ce dureaza în medie 3-5 ani) din aceste fonduri.

"Având în vedere toate aceste considerente, RGDA solicita în mod public autoritatilor mentinerea cadrului fiscal actual cu privire la regimul microîntreprinderilor pentru companiile cu activitati de editare a jocurilor de calculator (Cod CAEN 5821). În acest sens, RGDA promoveaza necesitatea sprijinirii de catre statul român a industriei locale de dezvoltare de jocuri video pentru crearea de IP original propriu, printr-o schema de granturi care sa ajute firmele mici sa testeze proiecte îndraznete. Pâna ca o astfel de masura sa fie pusa în aplicare e nevoie însa ca microîntreprinderile din domeniu sa nu fie împinse sa se închida prin masuri fiscale sau sa migreze catre alte piete externe", noteaza RGDA.

Potrivit sursei citate, în cazul jocurilor premium, rata de rentabilitate de peste 30% este doar initiala, aplicarea si mentinerea impozitarii pe profit fiind una nefundamentata si nesustenabila pentru acest tip de activitate.

Asociatia Romanian Game Developers Association (RGDA) este o organizatie non-profit care își propune sa sprijine si sa promoveze dezvoltatorii de jocuri video din România.