

Studioul românesc de jocuri video Amber își extinde activitatea în Ucraina

Dezvoltatorul român de jocuri video Amber deschide în Kiev, Ucraina, al șaptelea sau studio de creație, unde ar urma să angajeze peste 60 de specialiști până la sfârșitul anului 2022.

"Amber vrea să devină partenerul de dezvoltare preferat pentru industria jocurilor, oferind servicii creative premium prin intermediul birourilor sale internaționale. O plajă extinsă de talente într-o comunitate de gaming înfloritoare și o legătură culturală puternică cu celelalte birouri din Europa de Est au făcut ca Amber să-și extindă operațiunile în Ucraina, creând noi oportunități de creștere. Prezența noastră pe piața ucraineană nu numai că întărește puterea noastră creativă, ci transmite și un mesaj clar de sprijin al companiei pentru echipa din Kiev și pentru ecosistemul mai larg de dezvoltare a jocurilor din țară", a declarat **Jaime Gine**, directorul general al Amber, într-un comunicat transmis joi AGERPRES.

Noul studio va fi condus de Matthew Manolovits din funcția de director general al Amber Ucraina, cu o experiență de 17 ani în domeniu. Manolovits a ocupat cel mai recent funcția de Studio Production Manager în cadrul Ubisoft Odessa.

Potrivit companiei, pentru afacerea din Ucraina, până la finele acestui an vor fi angajați peste 60 de specialiști.

"Studioul caută să atragă profesioniști care doresc să lucreze într-o companie internațională cu care să pună bazele unei echipe pasionate de dezvoltarea jocurilor AAA și de PC în general. În 2022, pozițiile vor fi disponibile mai ales pentru specialiștii care activează în Kiev, Odesa și Lviv. Relocarea la Kiev nu este o cerință", precizează reprezentanții Amber.

Înființată în anul 2013 în București, Amber este o agenție creativă, cu birouri deschise în: Botosani, San Francisco, Los Angeles, Guadalajara și Montreal. În prezent, pentru companie lucrează peste 900 de specialiști.

Printre cele mai cunoscute companii de gaming cu care Amber a lucrat sau încă lucrează se află: Disney, Paradox Interactive, Rovio, NBC Universal, Kixeye, Raw Fury și That Game Company.

Amber a dezvoltat jocuri, precum: Tetris Beat, PositronX, Rumble Heroes, Link Twin și Cinderella Free Fall și a contribuit la dezvoltarea unor titluri de succes precum Sky: Children of Light, Gorogoa.

În primele șase luni ale anului 2021, dezvoltatorul de jocuri video a înregistrat o cifră de afaceri de 50 de milioane de lei (11,5 milioane de dolari), în creștere cu 45% față de aceeași perioadă din 2020. Pentru întregul an 2021, Amber estimează o cifră de afaceri de 130 de milioane de lei (30 de milioane de dolari), mai mare cu 51% de la anul la an.