

Microsoft preia dezvoltatorul de jocuri video Activision Blizzard pentru 68,7 miliarde de dolari

Gigantul software Microsoft Corp a anunțat marți că va prelua Activision Blizzard, dezvoltatorul jocurilor video StarCraft și Call of Duty, pentru 68,7 miliarde de dolari în numerar, cea mai mare tranzacție încheiată vreodată în sectorul jocurilor video, transmite Reuters.

Suma de 95 de dolari oferită de Microsoft pentru fiecare acțiune Activision Blizzard reprezintă o primă de 45% față de prețul înregistrat vineri seara de titlurile Activision. Marți, acțiunile Activision au înregistrat o creștere de aproape 38% până la o cotă de 65,39 dolari, după care tranzacționarea titlurilor a fost oprită în urma anunțului de preluare făcut de Microsoft.

Activision Blizzard este unul dintre cei mai mari dezvoltatori de jocuri video din lume, cu titluri precum StarCraft, Call of Duty, Diablo sau Warcraft. Compania a fost formată în 2008 prin fuziunea dintre Activision și Vivendi Games, divizia de jocuri a conglomeratului media francez Vivendi, care a devenit cel mai mare acționar al grupului nou înființat.

După preluarea Activision Blizzard, Microsoft, producătorul consolelor de jocuri video Xbox, devine a treia mare companie de gaming din lume în funcție de venituri.

"Gaming-ul este cea mai dinamică și mai interesantă categorie în sectorul de divertisment, pe toate platformele existente astăzi, și va juca un rol cheie în dezvoltarea platformelor de metaverse", a declarat directorul general de la Microsoft, Satya Nadella.

Cererea pentru jocuri video a explodat în perioada pandemiei, în contextul în care consumatorii obligați să stea în casă au jucat mai multe jocuri pentru a se destinde.

Pentru Microsoft, colecția de jocuri a Activision va conferi platformei de gaming Xbox un avantaj față de consolele Playstation ale grupului japonez Sony, care de mai mulți ani se bucură de un flux constant de jocuri exclusive.